



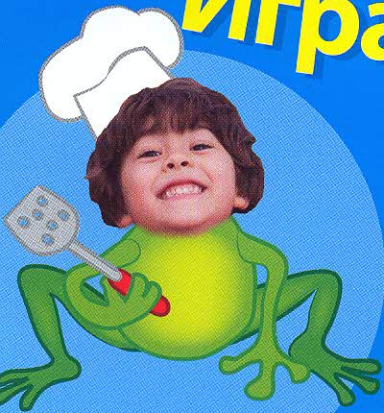
RU

6+ 3-6 20+

лет чел. мин.



# Игра "Угадай Кто и Что?"



## Содержимое игры:

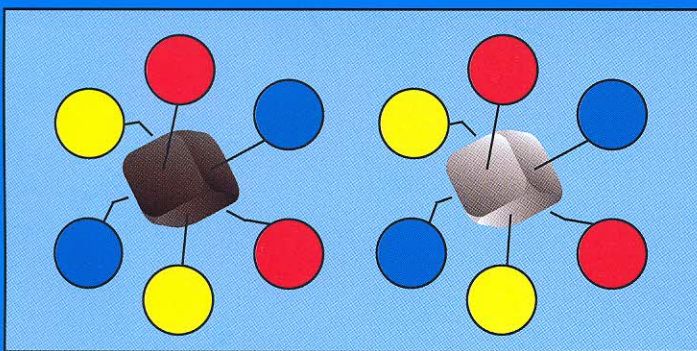
Игровое поле, волчок, 100 карточек (50 "Угадай КТО?", 50 "Угадай ЧТО ДЕЛАЮ?"), 2 кубика (1 черный, 1 белый), наклейки, 6 фишек (форма шахматных пешек), песочные часы.

## Цель игры:

Доводилось ли вам когда-нибудь видеть Дракулу с зубной щеткой в руках или лягушку за стряпней?! Игра-шарада "Угадай Кто и Что?" разработана для всей семьи и позволит проявить себя во многих занимательных заданиях. Бросайте два кубика, которые укажут, кто вы и что за действие выполняете, в то время как остальные игроки должны отгадать объект и функцию, опираясь на вашу мимику, жесты, выражение лица и так далее. В том случае, если кто-либо из аудитории даст правильный ответ, оба игрока перемещают фишки по игровому полю вперед. Тот из игроков, которому удастся добраться до финиша быстрее всех остальных, становится победителем игры.

## Подготовка к игре:

Перед началом игрового процесса установите волчок в центре игрового поля: выдавите картонный держатель, затем с внутренней стороны прикрепите



подставку под волчок, завершите установку волчка, присоединив к подставке стрелочку.

На каждую из сторон игровальных кубиков наклейте цветные кружочки (2 красных, 2 синих, 2 желтых).

Отсортируйте карточки "Угадай Кто?" и "Угадай Что Делаю?" по двум колодам (в

каждой по 50 шт.), затем разместите их на игровом поле внутри соответствующих картинок тыльной стороной вверх. Расположите игральные кубики вместе с песочными часами рядом с игровым полем. Каждому из игроков следует взять по фишке и разместить их на позиции "старт" (начало пути).

## Игра:

Игру начинает самый младший из участников. Снимите из колод по одной верхней карточке таким образом, чтобы остальные игроки не смогли заметить изображения на них, затем кидайте два кубика.

**Примечание:** Те из игроков, которые не умеют читать, кубики не бросают, им необходимо действовать в соответствии с иллюстрациями на карточках.

Символика игровальных кубиков:

Кубик белого цвета – Угадай Кто? (1)

Кубик черного цвета – Угадай Что Делаю? (2)

1. Определите объект в игре следующим образом: соотнесите выпавший цвет кружочка на белом кубике с аналогичным цветом на карточке первой колоды.
2. Определите действие объекта в игре следующим образом: соотнесите выпавший цвет кружочка на черном кубике с аналогичным цветом на карточке второй колоды.

Положите карточки на стол (картинкой вниз). Запустите механизм песочных часов. За отведенный промежуток времени ведущий игрок должен "изобразить" персонажа и его действие. В процессе объяснения **нельзя разговаривать и произносить какие-либо звуки.**

Другим участникам игры следует отгадать изображаемый объект. В ходе игры ее участники могут выкрикивать различные варианты ответов. В том случае, если кто-то из игроков произнес вслух правильный ответ, кивните головой, затем начните показывать действие. В данном случае игрокам следует не только правильно отгадать, что за действие выполняет объект, но и озвучить всю шараду полностью (кто и что делает в одном предложении).



